

Laurence DE CONCEICAO

Logique

100 astuces pour la maîtriser

- 26 chapitres
- 500 entraînements
- Différents moyens mnémotechniques



ellipses

SOMMAIRE

| | |
|---|----|
| Avant-propos | 9 |
| Séries numériques | 11 |
| Astuce 1 : une opération se répète | 11 |
| Astuce 2 : l'opération suit une progression | 11 |
| Astuce 3 : deux ou trois opérations se répètent | 12 |
| Astuce 4 : séries de termes particuliers | 12 |
| Astuce 5 : des opérations entre les termes | 13 |
| Séries de lettres et de mots | 16 |
| Astuce 6 : séries avec alphabet entier | 16 |
| Astuce 7 : séries avec alphabet restreint | 16 |
| Astuce 8 : séries d'initiales | 17 |
| Astuce 9 : séries avec formes particulières | 18 |
| Astuce 10 : séries de mots ou de prénoms | 19 |
| Astuce 11 : séries de mots allographes | 21 |
| Séries alphanumériques | 23 |
| Astuce 12 : séries de lettres et de nombres | 23 |
| Astuce 13 : séries de mots et de nombres | 24 |
| Astuce 14 : séries alphanumériques allographes | 25 |
| Séries présentées en tableaux | 29 |
| Astuce 15 : séries sur plusieurs lignes | 29 |
| Astuce 16 : séries ressemblant à des fractions | 29 |
| Astuce 17 : séries en triangle, en carré... | 31 |

| | |
|---|----|
| Séries doubles | 36 |
| Astuce 18 : séries doubles | 36 |
| Séries spatiales | 39 |
| Astuce 19 : séries spatiales de 7 cadres | 39 |
| Astuce 20 : séries spatiales de damiers | 42 |
| Symboles et opérateurs | 46 |
| Astuce 21 : symboles et valeur la plus importante | 46 |
| Astuce 22 : trouver la valeur d'un symbole | 47 |
| Astuce 23 : opérateurs | 47 |
| Codages | 51 |
| Astuce 24 : codage lettre-lettre | 51 |
| Astuce 25 : codage lettre-chiffre | 52 |
| Astuce 26 : codage mot-nombre | 52 |
| Astuce 27 : codage lettre-symbole | 53 |
| Astuce 28 : fréquence d'apparition | 53 |
| Intrus | 57 |
| Astuce 29 : intrus de lettres ou de nombres | 57 |
| Astuce 30 : intrus graphiques | 58 |
| Astuce 31 : intrus verbaux et de culture générale | 59 |
| Analogies | 62 |
| Astuce 32 : analogies de lettres, de nombres et de mots | 62 |
| Astuce 33 : analogies de damiers | 63 |
| Astuce 34 : analogies verbales (un terme) | 65 |
| Astuce 35 : analogies verbales (deux termes) | 66 |

| | |
|---|----|
| Sommaire | 5 |
| Dominos | 68 |
| Astuce 36 : séries de dominos | 68 |
| Astuce 37 : opérations avec les dominos | 68 |
| Astuce 38 : disposition spatiale des dominos | 69 |
| Anagrammes | 72 |
| Astuce 39 : anagrammes | 72 |
| Astuce 40 : anacycliques | 73 |
| Astuce 41 : palindromes | 73 |
| Astuce 42 : pangramme, lipogramme et lipopangramme | 74 |
| Astuce 43 : anagrammes, anacycliques, palindromes, pangrammes et intrus | 74 |
| Astuce 44 : anaphrases | 75 |
| Vocabulaire | 78 |
| Astuce 45 : synonymes et antonymes | 78 |
| Astuce 46 : homonymes | 79 |
| Astuce 47 : paronymes | 80 |
| Astuce 48 : ordre alphabétique | 81 |
| Jeux de mots | 84 |
| Astuce 49 : épis de mots | 84 |
| Astuce 50 : terminer et commencer deux mots | 85 |
| Astuce 51 : charades de mots | 85 |
| Proverbes et expressions | 87 |
| Astuce 52 : proverbes | 87 |
| Astuce 53 : expressions visuelles | 88 |

| | |
|--|-----|
| Devinettes | 91 |
| Astuce 54 : devinettes insidieuses | 91 |
| Astuce 55 : phrases autoréférentes | 92 |
| Logique formelle | 94 |
| Astuce 56 : règles de négation | 94 |
| Astuce 57 : modus ponens | 96 |
| Astuce 58 : modus tollens | 96 |
| Astuce 59 : vérité/mensonge | 97 |
| Syllogismes | 100 |
| Astuce 60 : syllogisme | 100 |
| Astuce 61 : schémas à connaître | 101 |
| Astuce 62 : plusieurs conclusions possibles | 103 |
| Calendriers et horloges | 106 |
| Astuce 63 : calendriers | 106 |
| Astuce 64 : cinq jours identiques | 107 |
| Astuce 65 : horloges | 108 |
| Classements et placements | 112 |
| Astuce 66 : classements | 112 |
| Astuce 67 : placements de personnes | 114 |
| Astuce 68 : placements de cartes | 115 |
| Logigrammes | 121 |
| Astuce 69 : logigramme avec grille de vérité | 121 |
| Astuce 70 : règle des « N » | 123 |

| | |
|--|-----|
| Sommaire | 7 |
| Astuce 71 : règle des « O » | 123 |
| Astuce 72 : construction d'une grille (3 critères) | 124 |
| Astuce 73 : construction d'une grille (4 critères) | 125 |
| Astuce 74 : arrêt du remplissage d'une grille | 127 |
| Diagrammes, tableaux, arbres | 135 |
| Astuce 75 : sondages | 135 |
| Astuce 76 : plannings | 137 |
| Astuce 77 : liens de parenté/arbre généalogique | 139 |
| Damiers à remplir | 144 |
| Astuce 78 : remplir avec des 0 et des 1 | 144 |
| Astuce 79 : flotte de bateaux | 145 |
| Astuce 80 : empilements de casiers | 146 |
| Astuce 81 : futoshiki | 149 |
| Astuce 82 : additions croisées | 149 |
| Astuce 83 : cases à noircir | 152 |
| Bonne combinaison | 157 |
| Astuce 84 : description | 157 |
| Astuce 85 : règles fondamentales | 158 |
| Astuce 86 : conventions à adopter | 160 |
| Astuce 87 : alphabet moins 1 | 161 |
| Astuce 88 : comptage | 161 |
| Astuce 89 : maître mot | 163 |
| Astuce 90 : en colonnes | 165 |

| | |
|---|-----|
| Attention | 171 |
| Astuce 91 : comptage | 171 |
| Astuce 92 : différences | 174 |
| Moyens mnémotechniques | 178 |
| Astuce 93 : utiliser des moyens mnémotechniques | 178 |
| Astuce 94 : formule avec les initiales | 179 |
| Astuce 95 : méthode de concaténation | 180 |
| Astuce 96 : découpage en blocs de 7 éléments | 181 |
| Astuce 97 : histoire pour faire travailler vos sens | 182 |
| Astuce 98 : regrouper par catégories | 183 |
| Astuce 99 : Table de Rappel « rimes numériques » | 185 |
| Astuce 100 : Palais de la Mémoire | 187 |