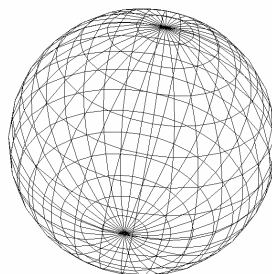


# Table des matières



## Introduction

A. Présentation d'AutoCAD 2010 .....	19
1. Application .....	19
2. Caractéristiques matérielles .....	19
3. Interface graphique .....	19
4. Compatibilité .....	21
B. L'écran AutoCAD 2010 .....	21
1. Description de la fenêtre graphique .....	23
2. Verrouillage des barres d'outils et des palettes .....	48
C. Les espaces de travail .....	49

## Chapitre 1

### Les documents

A. Création d'un nouveau dessin .....	53
B. Affichage d'un dessin existant .....	54
C. Enregistrement sous un autre nom .....	56
D. Sécurité du dessin .....	57
1. Protection par mot de passe .....	57
2. Affectation d'une signature numérique .....	58
E. Environnement multidocument .....	59
F. Passer d'un dessin à un autre .....	60
G. Fichiers gabarits .....	62
1. Création de fichiers gabarits .....	62
2. Utilisation de fichiers gabarits .....	63
3. Modification d'un fichier gabarit .....	64

## Chapitre 2

### L'environnement de travail

A. Les limites .....	65
B. La grille .....	65
C. Le contrôle des unités .....	67

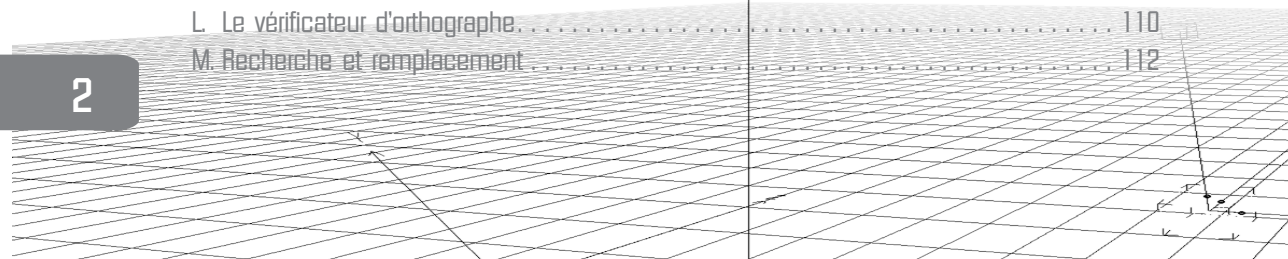
# AutoCAD 2010

D. Les notations cartésiennes et polaires. . . . .	70
1. Le système de coordonnées cartésien. . . . .	70
2. La saisie dynamique au niveau du curseur . . . . .	72
E. Système de points et de coordonnées . . . . .	75

## Chapitre 3

### Le dessin

A. Création de lignes . . . . .	77
1. Dessiner une ligne . . . . .	77
2. Supprimer la dernière ligne introduite . . . . .	78
3. Fermer les polygones . . . . .	78
4. Repartir du dernier point précisé . . . . .	78
5. Saisie directe d'un écart . . . . .	79
B. Annulations et rétablissements . . . . .	79
C. L'accrochage aux objets . . . . .	81
1. Les outils d'accrochage aux objets. . . . .	81
2. L'accrochage permanent aux objets . . . . .	83
a. Définir l'accrochage permanent . . . . .	83
b. Les outils spécifiques Extension et Parallèle . . . . .	85
3. Le repérage d'accrochage aux objets . . . . .	86
D. Le repérage polaire . . . . .	86
E. Création d'arcs. . . . .	87
F. Création de cercles . . . . .	89
G. Création de points . . . . .	91
H. Création de polylignes. . . . .	93
I. Création de courbes splines . . . . .	96
J. Création de texte . . . . .	97
1. Le texte sur lignes indépendantes . . . . .	97
2. Les options d'alignement (Justifier) . . . . .	98
3. Les codes de contrôle . . . . .	99
4. Le texte sous forme de paragraphe . . . . .	100
a. Saisie du texte . . . . .	100
b. Formatage du texte . . . . .	101
K. Définition de styles de texte . . . . .	109
L. Le vérificateur d'orthographe. . . . .	110
M. Recherche et remplacement . . . . .	112



## Chapitre 4

### Les tableaux

A. Introduction . . . . .	115
B. Créer un tableau . . . . .	115
C. Sélectionner les cellules du tableau . . . . .	117
D. Modifier les propriétés du tableau . . . . .	117
1. Uniformiser la taille des colonnes et rangées . . . . .	117
2. Insérer une colonne ou une rangée . . . . .	118
3. Supprimer une colonne ou une rangée . . . . .	118
4. Fusionner des cellules . . . . .	118
5. Uniformiser des colonnes . . . . .	119
6. Uniformiser la taille des rangées . . . . .	119
7. Placer des bordures . . . . .	119
8. Modifier le texte d'une cellule . . . . .	120
9. Supprimer le contenu d'une cellule . . . . .	120
10. Aligner le contenu des cellules . . . . .	121
11. Insérer un bloc dans une cellule de tableau . . . . .	121
12. Insérer un champ dans une cellule de tableau . . . . .	122
13. Insérer une formule dans un tableau . . . . .	122
14. Utiliser la fenêtre Propriétés pour modifier les caractéristiques du tableau . . . . .	125
15. Redimensionner rapidement un tableau à l'aide des poignées . . . . .	126
E. Les styles de tableau . . . . .	126
1. Créer un style de tableau . . . . .	126
2. Modifier un style de tableau . . . . .	128
3. Utiliser un style de tableau . . . . .	129

## Chapitre 5

### Les champs

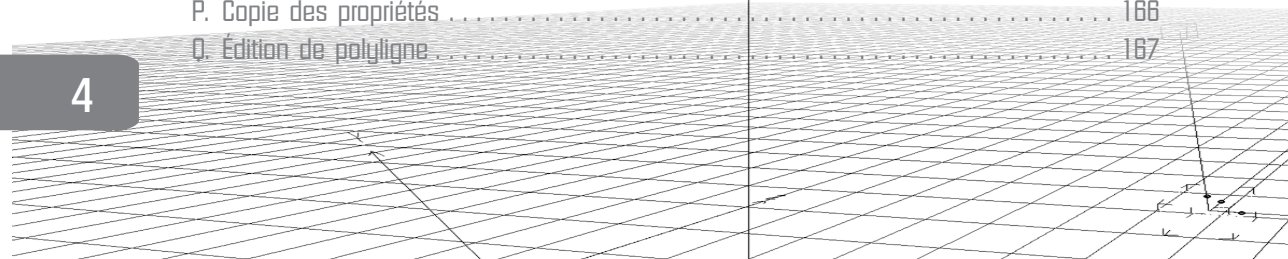
A. Créer un champ affichant la surface d'un polygone . . . . .	131
B. Créer un champ affichant le nom de fichier . . . . .	134
C. Mettre à jour un champ . . . . .	136
D. Modifier un champ . . . . .	136
E. Convertir un champ en texte . . . . .	136

# AutoCAD 2010

## Chapitre 6

### La gestion des objets

A. Suppression d'objets .....	137
B. Sélection des objets .....	137
1. Types de sélection .....	137
2. La sélection cyclique .....	139
C. Sélection rapide .....	139
D. Groupement d'objets .....	140
1. Création d'un groupe .....	141
2. Utilisation d'un groupe .....	142
E. Déplacement/copie d'objets .....	142
1. Déplacement d'objet .....	142
2. Copie d'objets .....	143
F. Décalage d'objets .....	144
G. Rotation d'objets .....	145
H. Symétrie d'objets .....	146
I. Étirement d'objets .....	148
J. Copies multiples .....	148
1. Réseau de forme rectangulaire .....	149
2. Réseau polaire (ou circulaire) .....	150
K. Ajustement d'objets .....	151
L. Prolongement d'objets .....	153
M. Raccordement d'objets .....	155
N. Chanfreinage d'objets .....	157
O. Modification des propriétés d'objets .....	160
1. Afficher les propriétés .....	160
2. Propriétés de la ligne .....	161
3. Propriétés du cercle .....	162
4. Propriétés de l'arc .....	162
5. Propriétés de la polyligne .....	163
6. Propriétés du texte .....	164
7. Tri par type d'objet .....	165
8. Les propriétés rapides .....	165
P. Copie des propriétés .....	166
Q. Édition de polyligne .....	167



R. Décomposition . . . . .	169
S. Édition de spline . . . . .	169
T. Édition de texte . . . . .	171
1. Changement d'échelle des textes . . . . .	172
2. Conversion d'échelle des textes . . . . .	172
3. Justifier les textes par lot sans déplacement . . . . .	173
U. Édition de hachurage . . . . .	173

## Chapitre 7

### Le dessin paramétrique

A. Généralités . . . . .	175
B. Les contraintes géométriques . . . . .	176
1. Appliquer plusieurs contraintes géométriques automatiquement . . . . .	177
2. Appliquer des contraintes géométriques séparément . . . . .	179
3. Définir un point fixe . . . . .	180
4. Supprimer une contrainte géométrique . . . . .	181
5. Supprimer toutes les contraintes géométriques . . . . .	181
6. Afficher ou masquer les contraintes géométriques . . . . .	181
a. Masquer toutes les contraintes . . . . .	182
b. Afficher les contraintes des objets sélectionnés . . . . .	182
c. Afficher toutes les contraintes du dessin . . . . .	182
7. Gérer l'affichage des contraintes dans les barres des contraintes . . . . .	182
a. Onglet Géométrie . . . . .	183
b. Onglet Contrainteauto . . . . .	184
C. Les contraintes dimensionnelles . . . . .	185
1. Appliquer des contraintes dimensionnelles . . . . .	185
a. Linéaire . . . . .	185
b. Radial . . . . .	187
c. Diamètre . . . . .	188
d. Angulaire . . . . .	189
e. Alignée . . . . .	190
f. Convertir des cotes en contraintes dimensionnelles . . . . .	190
2. Utiliser les variables . . . . .	190
a. Principe . . . . .	190
b. Créer une expression simple . . . . .	191
c. Créer des variables utilisateur . . . . .	193
d. Personnaliser chaque nom de variable . . . . .	194

# AutoCAD 2010

e. Créer une variable utilisateur (ou paramètre utilisateur) . . . . .	195
f. Créer une expression qui utilise les variables utilisateur . . . . .	196
3. Modifier l'affichage des contraintes dimensionnelles . . . . .	197
4. Afficher ou masquer les contraintes dimensionnelles . . . . .	198
5. Supprimer les contraintes dimensionnelles . . . . .	198
6. Modifier les contraintes dimensionnelles . . . . .	198
a. Modifier la valeur de contrainte dimensionnelle à l'aide d'un double clic . . . . .	198
b. Modifier la contrainte dimensionnelle dynamiquement à l'aide des poignées . . . . .	199
c. Modifier la contrainte dimensionnelle en changeant les variables ou expressions depuis le gestionnaire des paramètres . . . . .	200

## Chapitre 8

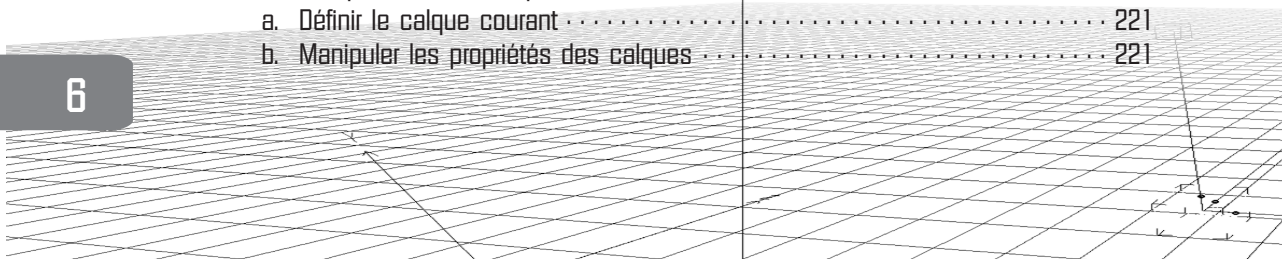
### La gestion de l'affichage

A. L'affichage du dessin . . . . .	201
B. Le zoom . . . . .	202
1. Les différents types de zoom . . . . .	202
2. Options du Zoom Temps réel . . . . .	203
3. Le cas particulier du Zoom Echelle . . . . .	205
C. Le panoramique . . . . .	206
D. La vue aérienne . . . . .	207

## Chapitre 9

### La gestion des calques

A. Généralités . . . . .	209
B. Le contrôle des calques . . . . .	210
1. La création de calques . . . . .	211
2. La sélection des calques . . . . .	211
3. L'affichage des calques . . . . .	212
a. Ordre d'affichage . . . . .	212
b. Filtres rapides . . . . .	212
c. Les filtres de propriétés nommés . . . . .	213
d. Les filtres de groupes de calque . . . . .	216
e. Enregistrer les états de calques . . . . .	218
f. Restaurer les états de calques . . . . .	220
4. La manipulation des calques . . . . .	220
a. Définir le calque courant . . . . .	221
b. Manipuler les propriétés des calques . . . . .	221



5. Cas particuliers des fenêtres de présentation . . . . .	224
6. Remplacement des propriétés de calques des fenêtres de présentation . . . . .	224
7. Les types de ligne . . . . .	225
a. Affecter un type de ligne à un calque . . . . .	225
b. L'échelle du type de ligne . . . . .	227
8. Le contrôle rapide des calques . . . . .	227
9. Rendre le calque de l'objet courant . . . . .	228
10. Annuler les derniers changements apportés à un calque . . . . .	228
11. Isoler un calque . . . . .	229
12. Geler les calques des objets sélectionnés . . . . .	229
13. Désactiver les calques des objets sélectionnés . . . . .	229
14. Remplacer le calque des objets sélectionnés par le calque d'un objet sélectionné . . . . .	230
15. Outils de manipulation des calques complémentaires . . . . .	231
C. Les normes CAD . . . . .	232
1. Création d'un fichier de normes standard . . . . .	232
2. Association d'un fichier de normes standard au dessin courant . . . . .	232
3. Vérification de la conformité des dessins . . . . .	234
a. Vérification manuelle du dessin courant . . . . .	234
b. Vérification par lot de plusieurs dessins et audit . . . . .	235
D. Le convertisseur de calques . . . . .	236
E. Changement de propriétés des objets . . . . .	238

## Chapitre 10

### Les éléments de bibliothèque

A. Les blocs . . . . .	241
1. Blocs, calques, couleurs, types de ligne . . . . .	242
2. Pourquoi utiliser les blocs ? . . . . .	242
B. Création de blocs . . . . .	243
C. Insertion de blocs . . . . .	244
1. Ajout d'un bloc . . . . .	244
2. Mise à jour d'un dessin inséré . . . . .	246
D. Création d'éléments standard . . . . .	247
E. AutoCAD DesignCenter . . . . .	249
1. Présentation . . . . .	249

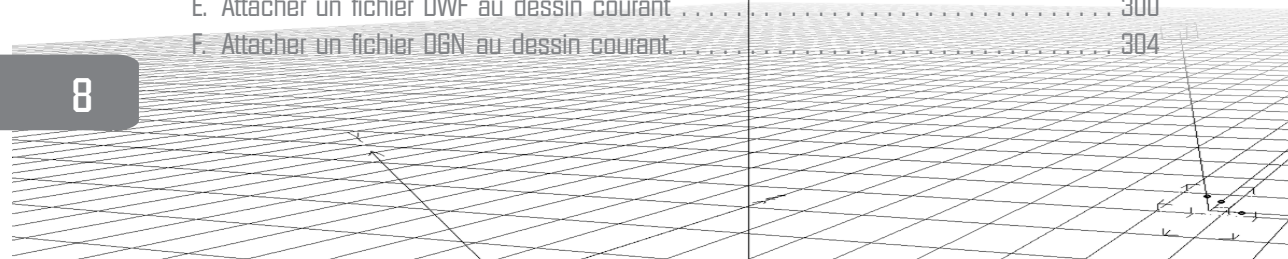
# AutoCAD 2010

2.	Utilisation du DesignCenter .....	251
a.	Insérer un dessin entier .....	251
b.	Attacher une image tramée .....	251
c.	Insérer un bloc .....	251
d.	Glisser des calques .....	251
e.	Glisser des styles de cote .....	251
f.	Application rapide de motifs de hachure .....	252
g.	Création de palette d'outils à partir du DesignCenter .....	252
F.	Les blocs dynamiques .....	253
1.	Exemples de manipulations de blocs dynamiques .....	254
2.	Création de blocs dynamiques .....	260
3.	Modification d'un bloc dynamique .....	266
4.	Utilisation des états de visibilité .....	270
5.	Utilisation d'une table de consultation .....	274
G.	Gestion des attributs .....	278
1.	Définition d'attributs .....	278
2.	Édition d'attributs .....	280
3.	Le gestionnaire d'attributs de bloc .....	281
H.	L'extraction des attributs .....	284

## Chapitre 11

### Les références externes

A.	Gérer les références externes .....	293
1.	Attacher une référence externe .....	294
2.	Détacher une référence externe .....	295
3.	Décharger une référence externe .....	295
4.	Recharger une référence externe .....	295
5.	Lier une référence externe .....	295
6.	Ouvrir une référence externe .....	296
B.	Délimiter une référence externe .....	296
1.	Définir le cadre de délimitation .....	296
2.	Afficher le cadre de délimitation .....	297
C.	Éditer le chemin d'une référence externe .....	298
D.	Éditer des blocs et des références externes .....	298
E.	Attacher un fichier DWF au dessin courant .....	300
F.	Attacher un fichier DGN au dessin courant .....	304





G. Attacher un fichier PDF au dessin courant . . . . .	307
--	-----

## Chapitre 12

### Les images tramées

A. Introduction . . . . .	311
B. Attacher une image . . . . .	311
C. Détacher une image . . . . .	312
D. Télécharger une image . . . . .	312
E. Recharger une image . . . . .	313
F. Délimiter une image . . . . .	313
G. Éditer le chemin d'une image . . . . .	313
H. Ajuster l'image . . . . .	314
I. Gérer la transparence de l'image . . . . .	315
J. Modifier l'ordre d'affichage et de tracé . . . . .	315

## Chapitre 13

### L'habillage

A. Le hachurage et le remplissage du contour . . . . .	317
1. Méthode classique . . . . .	317
2. Application de hachures par glissement . . . . .	322
B. La cotation . . . . .	323
1. Création de cotation . . . . .	323
2. Modification de cotation . . . . .	328
3. Mise à jour d'un groupe de cotations . . . . .	331
4. Modifications à l'aide du menu contextuel . . . . .	332
C. Les styles de cote . . . . .	332
1. Création d'un style de cote . . . . .	333
2. Les types de cote . . . . .	346
3. Modification d'un style de cote . . . . .	347

## Chapitre 14

### Les lignes de repère multiples

A. Introduction . . . . .	348
B. Création d'un repère simple . . . . .	349
C. Ajouter une ligne de repère . . . . .	350
D. Supprimer une ligne de repère . . . . .	350

# AutoCAD 2010

E. Aligner les lignes de repère multiples	351
F. Recueillir des lignes de repère multiples	351
G. Définir des styles de lignes de repère multiples	352
H. Créer un nouveau style de ligne de repère	353
I. Modifier un style de ligne de repère	358
J. Rendre courant un style de ligne de repère	358

## Chapitre 15

### Les renseignements

A. Introduction	359
B. Identification d'un point	359
C. Caractéristiques des objets	359
D. Distance entre deux points	359
E. Calcul de rayon et de diamètre	360
F. Calcul d'angle	360
G. Calcul de surfaces	361
H. Propriétés mécaniques	362
I. Calcul de volume	364
J. La calculatrice	365

## Chapitre 16

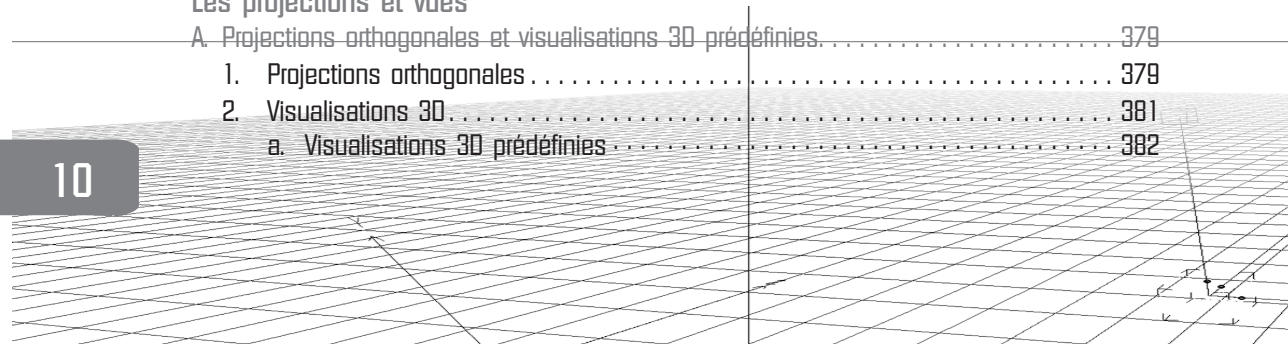
### Les systèmes de coordonnées

A. Le Système de Coordonnées Général	371
B. Les Systèmes de Coordonnées Utilisateur	371
1. Affichage du système de coordonnées	372
2. Définition du système de coordonnées	373
C. Sauvegarde et rappel des systèmes de coordonnées	375
1. Sauvegarde du système de coordonnées	375
2. Rappel du système de coordonnées	376

## Chapitre 17

### Les projections et vues

A. Projections orthogonales et visualisations 3D prédéfinies	379
1. Projections orthogonales	379
2. Visualisations 3D	381
a. Visualisations 3D prédéfinies	382



b. Visualisations 3D depuis un point de vue défini .....	383
B. Visualisations 3D dynamiques .....	385
1. Utiliser l'Orbite Libre .....	385
2. Créer une caméra (ou visualisation Caméra) .....	390
3. Créer une animation de navigation 3D .....	393
4. Créer une animation le long d'une trajectoire .....	397
C. Utiliser le cube de visualisation ViewCube .....	401
1. Modifier les paramètres d'affichage du cube de visualisation ViewCube .....	401
2. Changer la vue du modèle avec le ViewCube .....	402
3. Définir une visualisation 3D libre dynamique .....	403
D. Utiliser les disques de navigation (SteeringWheel) .....	404
1. Utiliser les disques de navigation .....	404
2. Modifier l'apparence des disques de navigation SteeringWheel .....	406
3. Modifier les paramètres des disques de navigation SteeringWheel .....	407
E. Les vues .....	408
1. Enregistrement d'une vue .....	408
2. Restauration d'une vue .....	411
3. Suppression d'une vue .....	412
4. Création d'une séquence animée avec ShowMotion .....	412
a. Activer le Showmotion .....	413
b. Créer des vues animées .....	413
c. Lire une vue animée .....	416
d. Lire les vues d'une catégorie .....	416
e. Lire toutes les vues du dessin .....	416
f. Modifier les propriétés d'une vue .....	416
g. Fermer l'outil ShowMotion .....	417
F. Le multifenêtrage .....	417
1. Diviser l'écran en plusieurs fenêtres .....	417
2. Enregistrer la configuration de fenêtres .....	418
3. Rappeler une configuration de fenêtres .....	418

## Chapitre 18

### La 3D filaire

A. La ligne 3D .....	421
B. La polyligne 3D .....	421
C. La Spline 3D .....	422

# AutoCAD 2010

D. Élévation et hauteur d'objet . . . . .	422
---	-----

## Chapitre 19

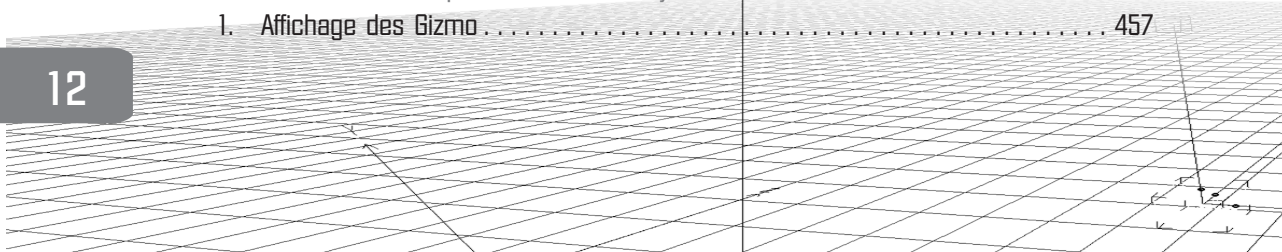
### La notion de régions

A. Création de régions . . . . .	425
B. Soustraction de régions . . . . .	425
C. Union de régions . . . . .	426
D. Intersection de régions . . . . .	426
E. Utilisation de régions dans le modeleur 3D volumique . . . . .	427

## Chapitre 20

### Le modeleur 3D volumique

A. Les solides prédéfinis . . . . .	429
B. L'extrusion . . . . .	439
C. La révolution . . . . .	440
D. Le balayage . . . . .	441
E. Le lissage . . . . .	442
F. Les opérations booléennes . . . . .	444
1. Soustraction de solides . . . . .	444
2. Union de solides . . . . .	445
3. Intersection de solides . . . . .	445
G. Les coupes . . . . .	445
H. Les plans de coupe . . . . .	446
1. Activer la coupe . . . . .	447
2. Modifier le plan de coupe . . . . .	448
3. Utiliser les paramètres de la coupe . . . . .	448
I. Générer une coupe 2D/3D . . . . .	450
J. Les interférences . . . . .	453
K. Sélection et édition de sous-objets . . . . .	455
1. Sélectionner des sous-objets . . . . .	455
2. Sélectionner des sous-objets dans des solides 3D composés . . . . .	456
3. Passer d'un sous-objet à un autre . . . . .	456
4. Activer les filtres de sélection des sous-objets . . . . .	456
L. Utilisation des Gizmo pour modifier les objets . . . . .	457
1. Affichage des Gizmo . . . . .	457



2. Sélection d'un Gizmo . . . . .	458
3. Utilisation des Gizmo . . . . .	458
a. Gizmo Déplacer . . . . .	458
b. Gizmo Rotation . . . . .	459
c. Gizmo Echelle . . . . .	460
d. Redimensionner un objet 3D selon un axe . . . . .	460
e. Redimensionner un objet 3D selon un plan . . . . .	461
f. Redimensionner un objet 3D uniformément (selon les 3 axes) . . . . .	462
M. Modification des solides à l'aide des poignées . . . . .	463
1. Redimensionner un solide à l'aide des poignées . . . . .	463
2. Afficher les formes d'origine des solides composés . . . . .	463
N. Sélectionner et manipuler les sous-objets des solides composés . . . . .	464
1. Déplacer, faire pivoter et mettre à l'échelle les arêtes des solides . . . . .	464
2. Déplacer un solide à l'aide des poignées . . . . .	467
3. Déplacer un solide à l'aide de la commande Déplacer 3D . . . . .	467
4. Faire pivoter un solide à l'aide des poignées . . . . .	468
5. Ajouter des arêtes et des faces aux solides . . . . .	470
6. Extraire les arêtes d'un solide . . . . .	471
7. Appuyer et tirer sur des zones délimitées . . . . .	471
8. Aplanir la géométrie . . . . .	472
O. L'édition des solides 3D . . . . .	474

## Chapitre 21

### La 3D surfacique

A. La 3D surfacique . . . . .	477
B. Les surfaces planes . . . . .	478
1. Créer une surface plane rectangulaire . . . . .	478
2. Créer une surface plane délimitée à partir d'un contour fermé . . . . .	479
C. Les surfaces 3D . . . . .	479
1. Créer une surface par extrusion d'un profil ouvert 2D . . . . .	479
2. Créer une surface par révolution à partir d'un profil ouvert 2D . . . . .	480
3. Balayer un profil ouvert 2D le long d'une trajectoire 2D ou 3D . . . . .	481
4. Créer une surface par lissage à partir d'un jeu de profils . . . . .	481
5. Créer des objets primitifs mailles 3D . . . . .	483
6. Créer des surfaces à partir de solides 3D volumiques . . . . .	484

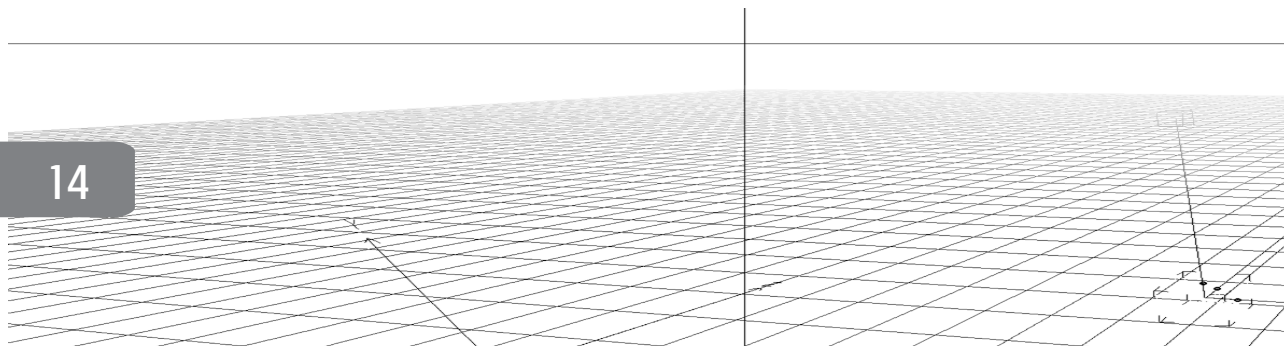
# AutoCAD 2010

7.	Lisser des solides et surfaces en objets maillés (ou maillage).....	484
a.	Créer un objet maillé.....	485
b.	Augmenter le lissage.....	486
c.	Diminuer le lissage.....	486
d.	Affiner le maillage.....	487
8.	Éditer des surfaces.....	488
9.	Éditer des maillages.....	488

## Chapitre 22

### Types d'affichages et styles visuels

A.	Attribuer un style visuel.....	493
B.	Paramétrer les styles visuels.....	495
1.	Modifier les paramètres depuis le Gestionnaire de styles visuels.....	495
a.	Style Filaire 2D.....	495
b.	Styles Masqué 3D et Filaire 3D.....	496
c.	Styles Conceptuel et Réaliste.....	496
d.	Les modificateurs d'arêtes.....	498
e.	Créer un nouveau style visuel.....	499
f.	Supprimer un style visuel.....	499
g.	Exporter le style visuel dans la palette d'outils.....	499
2.	Modifier les paramètres depuis le ruban.....	500
a.	Choisir le style visuel courant.....	500
b.	Modifier les couleurs des faces.....	501
c.	Modifier les styles de face.....	501
d.	Modifier l'affichage et le lissage des facettes.....	502
e.	Activer l'effet Rayon X.....	503
f.	Afficher les Isolignes.....	503
g.	Afficher les arêtes de facette.....	504
h.	Activer la saillie de l'arête.....	505
i.	Activer le crénelage d'arête.....	506
j.	Activer les arêtes de silhouette.....	507
k.	Afficher les arêtes foncées et arêtes d'intersection.....	508
l.	Modifier les performances d'affichage 3D.....	509



## Chapitre 23

### La présentation et l'impression du dessin

A. La présentation du dessin . . . . .	511
1. Utiliser l'outil Présentations Vue rapide . . . . .	511
2. La partie Objet . . . . .	512
3. La partie Présentation . . . . .	513
4. Gestion des mises en page . . . . .	514
5. Les fenêtres de présentation . . . . .	519
a. Principe des échelles dans les fenêtres flottantes . . . . .	521
b. Liste d'échelles . . . . .	522
6. Placement automatique de vues à partir de solides 3D . . . . .	524
7. Représentation automatique de vues . . . . .	526
8. Projections des solides 3D sur un plan . . . . .	527
9. Aligner les vues des fenêtres flottantes . . . . .	528
B. L'impression . . . . .	528
C. Les styles de tracé . . . . .	533
1. Création d'une table de styles de tracé . . . . .	534
2. Édition d'une table des styles de tracé . . . . .	535
3. Affectation d'une table de styles de tracé . . . . .	537

## Chapitre 24

### Objets annotatifs et échelle d'annotation

A. Objets annotatifs . . . . .	539
B. Échelle d'annotation . . . . .	540
C. Création d'un style de cote annotatif . . . . .	540
D. Création d'un style de texte annotatif . . . . .	540
E. Création d'un style de ligne de repère annotatif . . . . .	541
F. Définition de l'échelle d'annotation courante dans l'espace Objet . . . . .	541
G. Création d'une échelle d'annotation personnalisée . . . . .	541
H. Activer la propriété annotative d'un ou plusieurs objets . . . . .	543
I. Afficher et masquer les objets annotatifs . . . . .	543
J. Définir l'échelle d'annotation pour une fenêtre de présentation . . . . .	543
K. Ajouter une échelle d'annotation à un objet annotatif . . . . .	543

# AutoCAD 2010

## Chapitre 25

### Les fichiers d'échange

A. Exportation/importation de fichiers DXF .....	545
B. Exportation/importation de fichiers ACIS .....	546
C. Exportation/importation de fichiers DGN (MicroStation) .....	546
D. Publication de fichiers DWF (Design Web Format) ou PDF (Portable Document Format) .....	548
E. Publier un fichier DWF, DWFx ou PDF feuille par feuille .....	554
F. Publication de fichiers DWF 3D .....	555
G. Exportation de fichiers STL (stéréolithographie) .....	557
H. Transfert électronique (ou E-Transmit) .....	559
I. Créer un hyperlien .....	565
J. Purger un dessin .....	567

## Chapitre 26

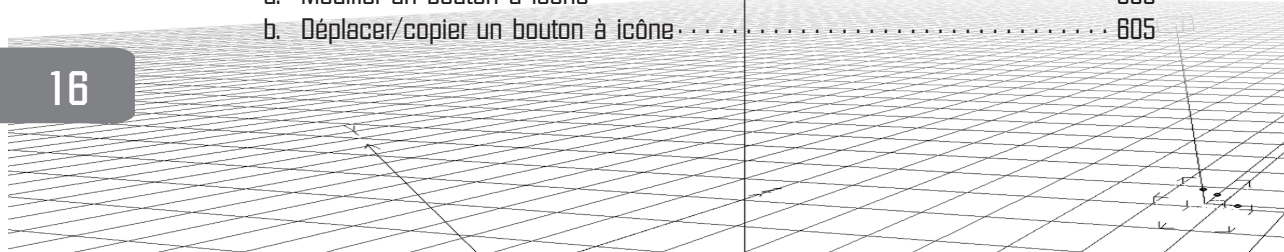
### Les jeux de feuilles

A. Introduction .....	569
B. Créer un jeu de feuilles .....	569
C. Afficher et modifier un jeu de feuilles .....	575
1. Afficher un jeu de feuilles .....	575
2. Créer des sous-jeux .....	578
3. Réorganiser des feuilles par glissement .....	580
4. Renommer et renommer des feuilles .....	580
5. Afficher les propriétés du jeu de feuilles .....	581
D. Transférer un jeu de feuilles .....	582
E. Archiver un jeu de feuilles .....	584
F. Publier un fichier DWF à partir d'un jeu de feuilles .....	584

## Chapitre 27

### La personnalisation

A. La fenêtre AutoCAD 2010 .....	587
B. Les barres d'outils .....	602
1. Personnaliser une barre d'outils .....	603
a. Modifier un bouton à icône .....	603
b. Déplacer/copier un bouton à icône .....	605





c.	Supprimer un bouton à icône .....	607
2.	Création de barres d'outils .....	607
C.	Les palettes d'outils .....	610
1.	Personnaliser une palette d'outils .....	610
a.	Déplacer un outil vers une autre palette .....	611
b.	Dupliquer un outil vers une autre palette .....	611
c.	Supprimer un outil .....	611
d.	Renommer un outil .....	611
e.	Modifier les propriétés d'un bloc .....	611
f.	Modifier les propriétés d'un motif de hachure .....	612
g.	Modifier les propriétés d'un outil personnalisé .....	613
2.	Créer une nouvelle palette d'outils .....	614
3.	Ajouter des blocs et motifs de hachure dans une palette d'outils depuis le DesignCenter .....	615
4.	Ajouter des outils dans une palette d'outils par glissement d'objet .....	616
5.	Personnaliser un outil dans une palette d'outils .....	616
6.	Créer automatiquement des palettes d'outils à partir du DesignCenter .....	618
a.	À partir d'un fichier de motifs de hachures .....	618
b.	À partir d'un fichier dessin .....	618
c.	À partir d'un dossier contenant des fichiers dessin .....	618
7.	Grouper les palettes d'outils .....	618
8.	Importer et exporter des palettes d'outils .....	619
D.	Personnalisation du ruban .....	621
1.	Créer, modifier et organiser des groupes de fonctions du ruban .....	621
2.	Renommer des groupes de fonctions du ruban ou des onglets du ruban .....	628
3.	Copier un groupe de fonctions d'un onglet de ruban à un autre .....	628
4.	Convertir les barres d'outils en groupe de fonctions de ruban .....	628
5.	Supprimer un groupe de fonctions .....	629
6.	Renommer un groupe de fonctions .....	629
7.	Créer et modifier des onglets du ruban .....	629
8.	Supprimer un onglet du ruban .....	630
9.	Renommer un onglet du ruban .....	630
E.	Personnaliser les Infos de survol .....	630
F.	Personnaliser les propriétés rapides .....	634
G.	Les espaces de travail .....	637
1.	Créer un nouvel espace de travail .....	638

# AutoCAD 2010

2.	Restaurer un espace de travail . . . . .	638
3.	Modifier l'ordre et l'affichage des espaces de travail. . . . .	639
4.	Supprimer un espace de travail. . . . .	640
5.	Conserver ou non les modifications apportées à l'espace de travail. . . . .	642
6.	Personnaliser les espaces de travail. . . . .	642
	a. Renommer un espace de travail . . . . .	644
	b. Supprimer un espace de travail . . . . .	644
	c. Dupliquer un espace de travail . . . . .	644
	d. Ôter des barres et palettes d'outils, menus déroulants, groupes de fonctions ou autres éléments d'interface de l'espace de travail. . . . .	644
	e. Modifier les propriétés des groupes de fonctions de l'espace de travail . . . .	645
	f. Modifier les propriétés des palettes d'outils de l'espace de travail . . . . .	646
7.	Exporter les éléments de l'interface. . . . .	647
	a. Exporter les éléments de l'interface courante . . . . .	648
	b. Exporter les éléments de la nouvelle interface . . . . .	649
	c. Exporter la présentation en objet . . . . .	650
	Index . . . . .	653

