

INDESIGN CS6

. Interface	1
A- Lancer InDesign CS6	1
B- Découvrir l'interface de l'application	1
C- Gérer les panneaux et les docks	2
D- Personnaliser l'environnement de travail	4
1.2 Affichage	4
A- Afficher/masquer les règles horizontale et verticale	4
B- Modifier l'origine des règles	4
C- Afficher et paramétrer la grille du document	5
D- Créer des repères de règle	5
E- Gérer les repères de règle	6
F- Modifier le zoom d'affichage	6
G- Gérer l'affichage des fenêtres de document	7
H- Modifier le mode d'affichage	8

COMPOSITIONS

2.1 Documents	9
A- Créer un document	9
B- Modifier la mise en page	11
C- Enregistrer un document	11
D- Ouvrir un document	12
2.2 Pages	12
A- Les pages simples et les pages doubles	12
B- Les documents multiformats	13
C- Insérer des pages	13
D- Sélectionner les pages	15
E- Supprimer une page	15

2.3 Gabarits	15
A- Qu'est-ce qu'un gabarit ?	15
B- Créer un gabarit	16
C- Modifier un gabarit	17
D- Appliquer un gabarit aux pages courantes	17
E- Supprimer un gabarit	18
F- Numéroté les pages	18
G- Définir le préfixe et la marque de section du folio	18
H- Commencer le foliotage à un numéro précis	19
I- Créer des sections	20
J- Créer des variantes de document	21
2.4 Calques	22
A- Créer un calque	22
B- Gérer les éléments d'un calque	23
C- Gérer les calques	24

TEXTE ET BLOCS

3.1 Blocs	25
A- Créer et redimensionner des blocs	25
B- Sélectionner les blocs	26
C- Grouper/dissocier des blocs	27
D- Déplacer un bloc	27
E- Appliquer une transformation manuelle	28
F- Appliquer une transformation paramétrée	28
G- Dupliquer un bloc	30
H- Gérer la superposition des blocs	30
I- Aligner et répartir les blocs	31
J- Gérer l'espace entre les blocs	32
3.2 Blocs de texte	33
A- Saisir du texte	33

B- Importer du texte	33
C- Insérer du contenu existant	35
D- Gérer les liens aux fichiers importés	36
E- Lier les blocs de texte	37
F- Supprimer des liaisons de texte	38
G- Modifier les propriétés d'un bloc de texte	39
H- Régler la première ligne de base	40
I- Sélectionner du texte	40
J- Utiliser les glyphes	41
K- Insérer des caractères spécifiques	41
L- Insérer une note de bas de page	42
M- Rechercher et remplacer du texte	42
N- Vérifier l'orthographe	44
3.3 Mise en forme des caractères	45
A- Notions de base	45
B- Utiliser les panneaux de mise en forme	45
C- Mettre à l'échelle un bloc et son contenu manuellement	46
D- Changer la casse	46
E- Appliquer couleur et dégradé	47
F- Rechercher et remplacer une mise en forme	47
G- Remplacer les polices manquantes	48
3.4 Mise en forme des paragraphes	49
A- Utiliser les palettes de mise en forme	49
B- Répartir un titre sur plusieurs colonnes	50
C- Créer un retrait négatif	51
D- Créer une lettrine	52
E- Créer des filets de paragraphe	52
F- Utiliser la grille de la ligne de base	54
G- Définir les options d'enchaînement	55
H- Insérer des listes à puces ou numérotées	56
3.5 Césure et justification	57
A- Effectuer une césure manuelle	57

B- Interdire des césures	57
C- Définir les règles de césure	58
D- Paramétrer la justification	60
3.6 Tabulations	60
A- Créer les tabulations	60
B- Gérer les tabulations	61
3.7 Styles	61
A- Créer un style de caractères ou de paragraphe	61
B- Appliquer un style	64
C- Retrouver le style original	64
D- Supprimer la liaison avec un style	65
E- Créer des styles imbriqués	65
3.8 Blocs ancrés	69
A- Créer un bloc ancré	69
B- Positionner un bloc ancré	69
3.9 Tableaux	70
A- Créer un tableau	70
B- Importer un tableau au format Microsoft Excel	71
C- Sélectionner dans un tableau	72
D- Insérer des lignes/colonnes	73
E- Supprimer des lignes ou des colonnes	73
F- Modifier la largeur des colonnes/hauteur des lignes	73
G- Définir les options d'enchaînement des lignes	74
H- Fusionner/fractionner des cellules	74
I- Mettre en forme le texte	74
J- Appliquer des traits diagonaux	76
K- Modifier la bordure extérieure du tableau	76
L- Modifier les bordures/le fond des cellules	77
M- Créer des bordures de ligne/colonne en alternance	78
N- Créer des styles de tableaux ou de cellules	79

GRAPHISME

4.1 Images	82
A- Importer une image	82
B- Définir les options d'importation	83
C- Définir la qualité d'affichage	85
D- Ajuster bloc et image	86
E- Redimensionner une image	87
F- Positionner une image	88
G- Appliquer des transformations	89
H- Habiller une image avec du texte	89
4.2 Formes	91
A- Créer des formes simples	91
B- Modifier le tracé d'une forme	92
C- Créer des traits	92
D- Créer des tracés libres	92
E- Tracer des polygones avec l'outil Plume	92
F- Tracer des courbes avec l'outil Plume	93
G- Modifier le tracé d'une courbe	94
H- Ouvrir/fermer un tracé	94
I- Combiner des objets	94
J- Vectoriser un texte	95
K- Créer un texte curviligne	96
4.3 Contours et fonds	97
A- Appliquer un contour à un tracé	97
B- Appliquer une couleur à un contour ou à un fond	98
C- Appliquer des effets	99
D- Appliquer des effets d'arrondis aux angles d'un objet	100
E- Créer un tracé transparent	101
F- Copier les attributs d'un objet sur un autre	101
4.4 Couleurs	102

A- Créer une couleur quadrichromique dans le Nuancier	102
B- Créer une couleur dans le panneau Couleur	104
C- Créer une nuance de teinte	104
D- Créer un dégradé	104
E- Modifier le dégradé appliqué à un objet	106
F- Appliquer une transparence et une fusion de couleurs	106
G- La gestion des couleurs	106
4.5 Styles d'objet	110
A- Créer un style d'objet	110
B- Appliquer un style d'objet	112
C- Annuler les modifications de styles	112
D- Rompre le lien avec le style	113
LONGS DOCUMENTS	
5.1 Livres	114
A- Créer un livre	114
B- Ajouter et gérer les documents	114
C- Synchroniser les documents	115
D- Définir les options de numérotation du livre	115
E- Définir les options de numérotation d'un document du livre	116
F- Gérer le numéro des chapitres d'un livre	117
G- Imprimer le livre	118
5.2 Table des matières	118
A- Créer la table des matières	118
B- Modifier la table des matières	120
C- Mettre à jour la table des matières	120
5.3 Index	121
A- Créer les entrées d'index	121
B- Générer l'index	124
C- Mettre à jour l'index	124

ÉCHANGE D'ÉLÉMENTS

6.1 Les bibliothèques	125
A- Créer une bibliothèque.....	125
B- Ajouter des éléments dans une bibliothèque	125
C- Définir les informations d'un élément de bibliothèque.....	126
D- Placer un élément de bibliothèque dans la page.....	126
E- Rechercher un élément dans la bibliothèque.....	126

DIFFUSION

7.1 Impression	128
A- Imprimer la composition	128
B- Créer un assemblage pour l'imprimeur	131
7.2 Le format PDF	133
A- Exporter au format PDF	133
Index.....	137