

---

# Table des matières

---

<b>Avant-propos</b>	<b>3</b>
<b>1 Qu'est-ce qu'une expression régulière ?</b>	<b>9</b>
Quelques conventions .....	9
Exemple : est-ce une adresse électronique? ...	10
Définition d'une expression régulière .....	14
Quand utiliser des expressions régulières.....	14
À qui s'adresse ce livre?.....	15
<b>2 Débuter avec les expressions régulières</b>	<b>17</b>
2.1 La notion de correspondance .....	17
2.2 Les caractères usuels et le joker .....	19
a. Le joker : « . » .....	19
b. Pouvez-vous préciser un peu?.....	20
c. Un peu plus?.....	21
d. Un point, pas n'importe quoi! .....	22
2.3 Fromage Dessert?.....	24
2.4 Jean-(Paul Julien) : le groupage .....	25
2.5 Zéro, un, beaucoup .....	27
a. « + » : au moins une fois .....	27
b. Quels éléments au juste?.....	27
c. Combien exactement? .....	29
d. « ? » : au plus une fois .....	30
e. « * » : zéro ou plus .....	31
2.6 Le début et la fin.....	32
Récapitulons!.....	33

<b>3</b>	<b>Enrichir ses expressions régulières</b>	<b>35</b>
3.1	Remplacements . . . . .	35
3.2	B[ée]r[ae]ng[èe]re . . . . .	37
	a. Caractères spéciaux et classes . . . . .	38
	b. Et a-z? . . . . .	40
3.3	La Disparition : [^e] . . . . .	41
3.4	Des raccourcis bien pratiques . . . . .	43
3.5	« ♪ Donna ♪ »{7,12} . . . . .	46
3.6	IgNOrER lA cAsSE . . . . .	48
3.7	« Je descends à la prochaine » . . . . .	49
3.8	Mettez-le-moi de côté . . . . .	51
	a. Numérotation des groupes . . . . .	52
	b. Remplacements . . . . .	52
	c. Extraction . . . . .	54
	d. Les captures et les quantificateurs . . . . .	55
3.9	Une impression de déjà-vu . . . . .	55
3.10	Les mots : le début et la fin . . . . .	58
	Récapitulons! . . . . .	60
<b>4</b>	<b>Bien utiliser les expressions régulières</b>	<b>61</b>
4.1	Utilisations courantes . . . . .	61
	a. Les tests simples . . . . .	61
	b. Utilisation des groupes capturés . . . . .	62
	c. Toutes les correspondances . . . . .	64
	d. Et les remplacements? . . . . .	64
4.2	N'en demandez pas trop! . . . . .	65
	a. Fragmentez! . . . . .	65
	b. Commentez si possible! . . . . .	67
	c. Utilisez des structures appropriées . . . . .	68
	d. Une piste pour les imbrications . . . . .	69
4.3	Les lignes . . . . .	70
4.4	L'international . . . . .	71
	a. Les raccourcis . . . . .	72
	b. Les classes de type POSIX . . . . .	72
	c. Unicode . . . . .	73
	Récapitulons : les modificateurs . . . . .	73

<b>5</b>	<b>Syntaxe dans dix langages</b>	<b>75</b>
5.1	Perl .....	76
	a. Les opérations élémentaires.....	76
	b. Le code .....	78
5.2	JavaScript .....	79
	a. Les opérations élémentaires.....	79
	b. Le code .....	81
5.3	PHP .....	81
	a. Les opérations élémentaires.....	82
	b. Le code .....	84
5.4	Java .....	85
	a. Les opérations élémentaires.....	85
	b. Le code .....	87
5.5	C# .....	88
	a. Les opérations élémentaires.....	88
	b. Le code .....	90
5.6	Python .....	91
	a. Les opérations élémentaires.....	91
	b. Le code .....	93
5.7	C++/Qt .....	94
	a. Les opérations élémentaires.....	95
	b. Le code .....	96
5.8	Emacs Lisp .....	97
	a. Les opérations élémentaires.....	97
	b. Le code .....	98
5.9	C/POSIX .....	99
	a. Les opérations élémentaires.....	100
	b. Le code .....	102
5.10	Grep et Sed .....	104
	a. Les opérations élémentaires.....	105
	b. Le code .....	106
	Tableau récapitulatif .....	108

## Annexes

<b>A Solutions des exercices</b>	<b>111</b>
A.1 Exercices du chapitre 2.....	111
A.2 Exercices du chapitre 3.....	116
<b>B Que faire quand ça ne marche pas ?</b>	<b>122</b>
B.1 Règles générales .....	122
B.2 Règles dépendant d'un langage .....	123
B.3 Et sinon ? .....	123
<b>Index</b>	<b>124</b>